



La tumba Misteriosa

Búsqueda del
tesoro 8-12 años



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO



8-12 años



Preparación
20 min



Juego
1 h 45 min

Búsqueda del tesoro ambientada en el Egipto de los Faraones. Contiene 10 pistas, 5 pruebas y una manualidad con plastilina.

Número de niños (jugadores): Variable. Ideal entre 1 y 6, si hay más puedes hacer grupos (entonces tendrás que imprimir todo en tantas cantidades como número de grupos. Da a cada grupo un color, que pondrás en cada pista, para que cada grupo coja la suya).

Cómo se juega

Comprueba que tienes todo el material necesario. Imprime las páginas 5 a 15. Recorta y dobla las pistas y escóndelas en dónde te indicamos (si no tienes uno de los escondites, retira la pista correspondiente o escríbenos a contacto@busqueda-del-tesoro.com).

Se empieza el juego leyendo la carta de la página 5 a los niños.

No dudes en empezar a crear ya un ambiente de intriga, por ejemplo, diciendo: *“Esta mañana ha llegado esta carta al buzón”*. O pon la carta en un sobre con el nombre de los niños para que sean ellos los que la encuentren. El objetivo es que los niños entren de lleno en el mundo mágico que durará durante todo el juego.

Esconde las pistas

- La pista nº1 en el calcetín suelto
- La pista nº2 en un armario
- La pista nº3 en una ventana
- La pista nº4 la guarda el organizador del juego y se la da a los niños cuando hayan superado la prueba
- La pista nº5 en una mesa
- La pista nº6 en una ducha
- La pista nº7 en una silla
- La pista nº8 en el sofá
- La pista nº9 en una pantalla (tele, ordenador...)
- La pista nº10 en una lámpara.



Material

- Impresora y papel
- Tijeras y celo
- Entre 5 y 10 parejas de calcetines y un calcetín suelto
- Plastilina y palillos
- Bolígrafo
- El tesoro (la merienda, chuches, chocolate, algún juego, un libro...)

Esconde el tesoro

(con el texto que la página 14)
en el lugar que quieras.

Para llegar a él, tendrás que crear un camino entre la pista nº10 y el tesoro pegando los dioses egipcios (pág. 14 y 15) en la pared o en el suelo.

¡A divertirse!

PREPARA LAS PRUEBAS

Pista nº1: El calcetín sin pareja. Prepara en un cubo o una caja entre 5 y 10 parejas de calcetines, más un calcetín suelto. En cuanto más parejas tengas, más durará el juego. En cuanto más parecidos sean los calcetines, más difícil será hacer las parejas. En el calcetín suelto pon la pista 1 (doblada pequeñita para que no se note mucho). Mezcla todos los calcetines. Los niños tienen que hacer parejas hasta que les quede el calcetín suelto, en el que descubrirán la pista nº1.

Pista nº3: ¿Dónde está Egipto? Los niños tienen que localizar Egipto en el mapa (ayúdales si necesario). Una vez sepan dónde está, por turnos tendrán que señalarlo con el dedo, pero con los ojos vendados. Para aumentar la dificultad puedes hacer que los niños giren sobre sí mismos hasta desorientarse. Los demás niños podrán guiar al que tiene los ojos vendados diciendo « arriba, abajo, izquierda, derecha... ».

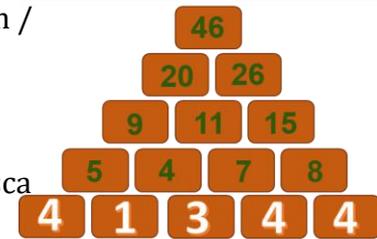
Pista nº5: La tormenta de arena. Los niños deben completar un recorrido con los ojos cerrados, sin chocarse con los obstáculos, siguiendo las instrucciones del guía (facilitador/padre u otro niño). Prepara el recorrido (~10-20 metros) poniendo en el suelo obstáculos que los niños tendrán que evitar (pueden ser simples hojas, pero que no podrán tocar). Uno a uno, los niños van atravesando el desierto. La prueba se supera cuando todos los niños han terminado. En cuantos más “obstáculos” pongas, más difícil será la prueba.

Pista nº7: Los cocodrilos del Nilo. Prepara 2 tablas de madera o un cartón/hoja de unos 20x30cm (por ejemplo, tabla de cocina o una hoja A4), que representan las piedras que permiten el cruce del Nilo. Prepara el recorrido que los niños tendrán que hacer (10 a 20 metros). Por turnos, cada niño coge las dos tablas con sus manos. Ponen la primera en el suelo, y entonces podrán poner un pie encima (ya que es una “piedra”). Luego colocan la segunda “piedra” en el suelo, y pueden poner el otro pie. Para seguir avanzando, tiene que coger la primera tabla y colocarla delante de ellos. Los pies siempre tienen que estar encima de una “piedra” para que no se los coman los cocodrilos. Los niños pueden poner dos pies en una tabla **si no desbordan**, de lo contrario el cocodrilo los mordeará. La prueba se supera cuando todos los niños han logrado “cruzar el Nilo” (terminar el recorrido).

Pista nº9: La esfinge enfurecida. Es una versión del “pilla-pilla”. Un niño es la esfinge enfurecida y tiene que atrapar a los demás. Cuando se toca a un niño, éste se sienta en el suelo y no juega más (se ha transformado en “momia”). Los niños pueden volverse invisibles quedándose en equilibrio sobre un pie imitando una posición egipcia sin moverse. 2 versiones posibles para terminar el juego: 1/ cuando la esfinge ha atrapado a todos los niños, 2/ se da un tiempo máximo de juego.

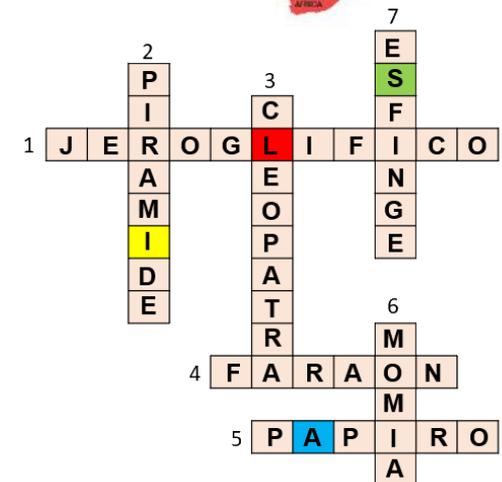
SOLUCIONES

- **Carta de Egipto:** Al final pone “El desaparejado esconde una pista”, refiriéndose al calcetín / Busca la pista 1 en el calcetín sin pareja
- **Pista n°1:** La repuesta correcta es 46 / Busca la pista n°2 en un armario
- **Pista n°2:** En el asiento del billete de avión (“seat” en inglés) está escrito “ventana” / Busca la pista n°3 en una ventana
- **Pista n°3:** Ver en el mapa la localización de Egipto / El organizador da la pista n°4 a los niños en cuanto hayan superado la prueba.
- **Pista n°4:** Las letras mayúsculas forman “EN UNA MESA” / Busca la pista n°5 en una mesa
- **Pista n°5:** Prueba/ Busca la pista n°6 en una ducha
- **Pista n°6 :** Ver la imagen de la solución del crucigrama. Si el juego te parece complicado para tus hijos, añade a mano las palabras: pirámide, faraón, esfinge, momia, jeroglífico, papiro, Cleopatra. La palabra que se forma es “silla” / Busca la pista n°7 en una silla.



S I L L A

- **Pista n°7:** Prueba/ busca la pista n°8 en el sofá
- **Pista n°8:** Actividad (crear un amuleto de la suerte)/ Busca la pista n°9 en una pantalla
- **Pista n°9:** Prueba/ busca la pista n°10 en una lámpara
- **Pista n°10:** El mensaje secreto es “ sigue el camino de los dioses egipcios”
- **Busca el tesoro (merienda, chocolate, caramelos, libros...) al final del « camino de los dioses egipcios »**



A quien reciba esta carta:

Te escribo desde el lejano Egipto.

Aquí hubo, hace mucho tiempo, una gran civilización: la "Civilización de los Faraones", que fue gobernada por muchos reyes y reinas (los faraones), como Ramsés II o Cleopatra VII.

De esa época quedan pirámides, esfinges, tumbas y templos dedicados a los dioses. La mayor de las pirámides de Egipto es La Gran Pirámide de Guiza (también conocida como Keops, con 139 metros de altura).

Y precisamente allí se acaba de descubrir un sarcófago de oro. Se cree que pertenecía a un poderoso faraón y que hay un tesoro dentro.

Estamos buscando a niños y niñas valientes y decididos para poder estudiarlo.

Si quieres ser parte de esta aventura, tendrás que ir a hacer tu maleta.

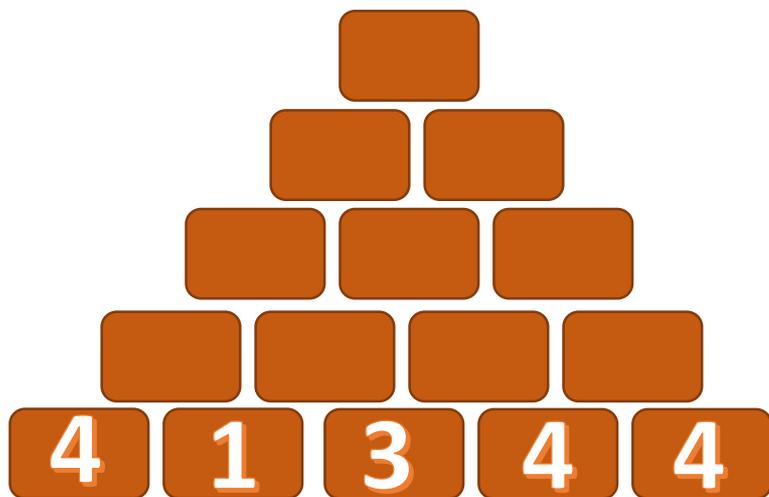
¡Y no olvides tus calcetines! El desperejado esconde una pista...

PISTA Nº 1

Para ir a Egipto en busca de las pirámides, tendrás que coger un avión.

¡Completa la siguiente pirámide correctamente para conseguir tu billete!

Cada piedra debe contener la suma de las dos piedras de abajo...



¿Cuál es el resultado de la última piedra?

- Si el resultado es 45, busca en una maceta
- Si el resultado es 37, busca en un zapato
- Si el resultado es 46, busca en un armario
- Si el resultado es 48, busca en un calcetín



PISTA Nº 3

Ya tienes tu billete para ir a Egipto, pero...

¿Sabes exactamente dónde está Egipto?

Observa detenidamente el mapa y encuéntralo con ayuda de las siguientes pistas:

- Egipto está en el continente africano,
- Está en el noreste,
- Está limitado al este por el Mar Rojo y al norte por el Mar Mediterráneo,
- Un gran río lo atraviesa: el Nilo,
- Su capital es El Cairo

Ahora que sabes dónde se encuentra Egipto, intenta señalarlo en el mapa (con los ojos vendados) siguiendo las instrucciones de tus amigos.

Recibirás la siguiente pista cuándo sepas bien a dónde vas...

PISTA N° 3: ENCUENTRA EGIPTO



PISTA Nº 2

Como has superado la prueba anterior, aquí tienes tu billete para ir a Egipto.

Fíjate en tu asiento.... ¿Tal vez encontrarás algo allí?

BOARDING PASS



FROM:
BARCELONA



TO:
EL CAIRO

FLIGHT

GATE

NAME

3782

M34

SEAT 1 VENTANA

DATE

TIME

29 MARZO 2020

18:00 PM

BOARDING PASS

FLIGHT 3782 GATE: M34

DATE: 29/03/2020

SEAT 1 VENTANA

FROM: BARCELONA

TO: EL CAIRO



PISTA Nº 4

Estás a punto de subirte al avión, mi querido aprendiz egiptólogo. Aprovecha las largas horas de vuelo para aprender algunas cosas sobre la Civilización de los Faraones. Lee el texto:

« El egipto de los faraones es una civilización que se desarrolló a orillas del nilo hace unos 5.000 años. el faraón era el rey, y se le consideraba un dios viviente. los egipcios creían en muchos dioses (¡más de 2000!).

la vida después de la Muerte era algo muy importante para los Egipcios. por eso momificaban los cuerpos. la momia se colocaba entonces en un ataúd, que a su vez se colocaba en un sarcófago».

Un mensaje está oculto en este texto. Fíjate en las letras mayúsculas para averiguarlo.



PISTA Nº 5

Acabas de aterrizar en El Cairo, Egipto.

Un camello te espera y te ayudará a cruzar el desierto.

¡Cuidado!

¡Se acerca una tormenta de arena y no se ve nada!

Sigue las órdenes del guía con cuidado para llegar a tu destino.



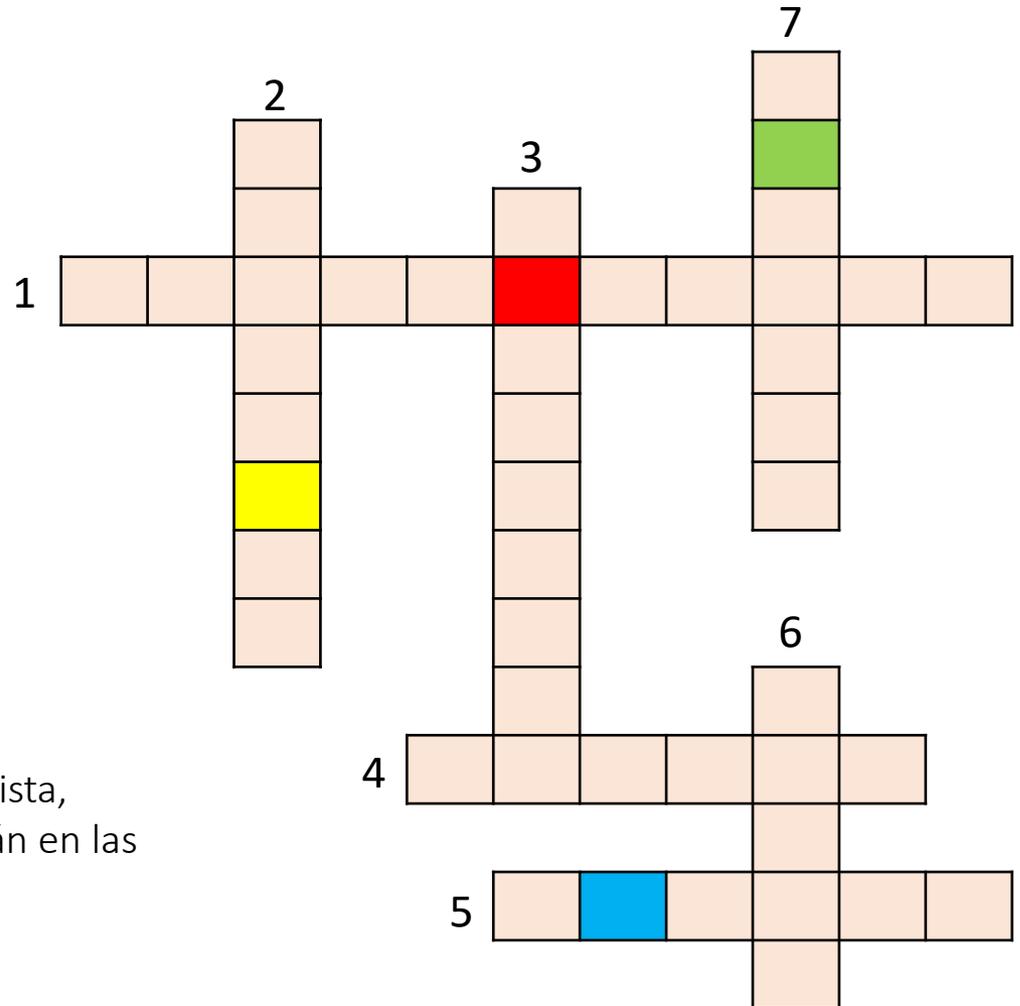
(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)

La siguiente pista se ha ido a dar una ducha para quitarse toda la arena...

PISTA N° 6

Completa el crucigrama para averiguar dónde está escondida la siguiente pista.

1. Escritura egipcia
2. Figura geométrica cuyos lados son triángulos
3. La última reina de Egipto
4. Rey de Egipto
5. Planta acuática que se utilizaba a modo de papel
6. Cadáver que se conserva durante mucho tiempo después de su muerte
7. Figura con cabeza humana y cuerpo de león



Para descubrir dónde está la siguiente pista, rellena las casillas con las letras que están en las casillas que tienen el mismo color.



PISTA N° 7

Acabamos de llegar a orillas del Nilo, el segundo río más largo del mundo. Es un río muy importante para Egipto, ya que permite que los barcos crucen el país de norte a sur y hace que su valle sea muy fértil.

Para llegar a la tumba misteriosa, tendrás que cruzar el Nilo.

Pero, ¡cuidado con los cocodrilos!



(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)

La siguiente pista estaba muy cansada después de esta lucha con los cocodrilos y se ha ido a descansar al sofá...



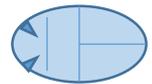
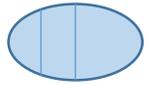
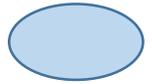
PISTA N° 8

Nos acercamos a la misteriosa tumba.

Para evitar la maldición de los faraones, necesitas un amuleto protector. Así que haremos un escarabajo egipcio.

Necesitarás plastilina y un palillo. Sigue estos pasos:

1. Haz una bola de plastilina de forma ovalada
2. Con ayuda del palillo, haz una línea para separar la bola en tres partes (la cabeza, el tórax y el abdomen)
3. Por último, separa el abdomen en 2 para hacer las alas y haz marcas para definir los ojos.



Una vez tengas hecho tu amuleto, busca la siguiente pista cerca de una pantalla.

PISTA N° 9



La esfinge está furiosa porque estás tratando de entrar en la tumba que protege.

Deberás superar la prueba de la Esfinge antes de continuar tu aventura.



(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)

La siguiente pista se ha ido cerca de una lámpara para que la puedas leer bien...

PISTA N° 10

Has conseguido entrar en la tumba. Ya estás muy cerca de descubrir el tesoro misterioso...

En una pared se puede leer un mensaje secreto.

¿Sabías que los egipcios inventaron una de las primeras escrituras del mundo?

Se trata de los jeroglíficos. El alfabeto egipcio tenía más de 700 jeroglíficos, ¡el nuestro tiene 27! Durante mucho tiempo fuimos incapaces de descifrar los jeroglíficos. Fue gracias a la Piedra de Rosetta, donde el mismo texto está escrito en egipcio y en griego, que pudimos descubrir su secreto.

Y tú, joven egiptólogo, ¿serás capaz de descifrar el mensaje de la misteriosa tumba usando tu "Piedra de Rosetta"?

PISTA N° 10



 A	 B	 C	 D	 E	 F	 G
 H	 I	 J	 K	 L	 M	 N
 O	 O	 P	 Q	 R	 S	 T
 U	 V	 W	 X	 Y	 Z	

✂

¡Lo has logrado!

Has sido capaz de entrar en la pirámide y descubrir el tesoro de la tumba del faraón.

Por supuesto, el tesoro se ha quedado en su sitio, pero te has ganado una buena recompensa.

¡Bien hecho!



Recorta estos dioses egipcios y crea un camino que lleve al tesoro (desde la pista n°10)



DERECHOS DE AUTOR

Quedan expresamente prohibidas la reproducción, la distribución y la comunicación pública de la totalidad o parte de los contenidos de este documento, con fines comerciales, en cualquier soporte y por cualquier medio técnico, sin la autorización previa escrita de *Búsqueda del Tesoro*.

El usuario es libre de usar este documento, imprimirlo, copiarlo y almacenarlo en el disco duro de su ordenador o en cualquier otro soporte físico siempre y cuando sea, única y exclusivamente, para su uso personal y privado.

El usuario no tiene derecho a modificar este documento ni a extraer todo o parte del texto para insertarlo en otro documento.

El usuario no puede distribuir este documento de forma gratuita por ningún medio. Tampoco tiene permitido revender este documento.

Las imágenes de este documento tienen copyright © Freepik, © Macrovector/Freepik. .

Si descubre un error en este documento, envíe un correo electrónico a contacto@busqueda-del-tesoro.com.



Descubre todos nuestros productos en
www.busqueda-del-tesoro.com